

«СОГЛАСОВАНО»

Ректор
ФГБОУ ВО «Забайкальский
государственный университет»
С.А. Иванов

« 13 »

2021 г.



«СОГЛАСОВАНО»

Министр образования и науки
Забайкальского края
Н.Н. Бянкина

«

2021 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении интегрированного турнира по адаптивным настольным
спортивным играм среди учащейся и студенческой молодежи

«Без барьеров – к успеху»

Чита, 2021

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Соревнования проводятся в соответствии с правилами, утвержденными Международными федерациями и Федерацией настольных спортивных игр России.

1.2. Основная цель мероприятия: содействие физическому и духовному развитию молодежи, через популяризацию адаптивной физической культуры в ВУЗах, СУЗах и СОШ г.Чита, а также повышение социального статуса молодых инвалидов и толерантного отношения населения.

1.3. Задачи мероприятия:

- Повышение спортивного мастерства, стирание границ между здоровыми и людьми с инвалидностью.
- Формирование стремления к здоровому образу жизни, совершенствование морально-психологического состояния и физического развития населения.
- Выявление сильнейших участников и определение лучших команд.
- Формирование общества равных возможностей, доступной среды, содействие по реабилитации, адаптации, интеграции инвалидов в обществе.
- Привлечение внимания государственных, общественных и коммерческих организаций к проблемам людей с ограниченными возможностями.

II. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

2.1. Место проведения: г.Чита, спортивный зал факультета физической культуры и спорта по адресу: ул. Журавлева, 48.

2.2. Сроки проведения: 14 мая 2021 года.

14:30-15:00	Регистрация и жеребьевка участников, заседание ГСК
15:00-15:30	Торжественное открытие соревнований
15:30-17:30	Проведение соревнования
17:30-18:00	Подведение итогов, награждение

III. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ ОРГАНИЗАТОРОВ СПОРТИВНЫХ СОРЕВНОВАНИЙ

3.1. Общее руководство подготовкой и проведением интегрированного турнира возлагается на оргкомитет, состоящий из представителей: Регионального центра инклюзивного образования и спортивного клуба ЗабГУ, Министерство физической культуры и спорта Забайкальского края, Министерство образования, науки и молодежной политики Забайкальского края, Физкультурно-спортивный клуб инвалидов" городского округа «Город Чита»

3.2. Непосредственное проведение соревнований возлагается на главную судейскую коллегию.

3.3. В состав судейской коллегии входят: главный судья, главный секретарь, судьи за игровыми столами.

3.4. Главный судья соревнований – С.Т. Кохан, судья 1-й категории по НСИ.

IV. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА

4.1. К участию в интегрированном турнире допускаются команды учебных заведений и учреждений, занимающихся адаптацией и физической реабилитацией учащихся с инвалидностью и ОВЗ г.Чита, в составе которых должны быть не менее 2х учащихся лиц, имеющих нарушения здоровья. Возраст участников от 14 до 25 лет. При себе иметь маску и сменную обувь.

4.2. Состав команды: от 8 до 10 человек (один участник может заявляться не более чем в 2-х играх)

корнхол личное первенство (среди юношей/девушек) – 2 человек

матрешка – личное первенство (среди юношей/девушек) – 2 человек

кульбутто – личное первенство (среди юношей/девушек) – 2 человек

джакколо – личное первенство (среди юношей/девушек) – 2 человек

эластик – личное первенство (среди юношей/девушек) – 2 человек

шаффлборд – личное первенство – (среди юношей/девушек) – 2 человек

4.3. Соревнования проводятся в соответствии с правилами соревнований, по видам спорта действующими в Российской Федерации.

4.3. Условия допуска к спортивным соревнованиям: наличие спортивной формы, сменной обуви.

4.4. Организаторы оставляют за собой право вносить дополнения и изменения в программу турнира. Регламент (порядок) проведения определяется ГСК по данному виду спорта.

V. УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ

5.1. Соревнования проводятся с подведением личного зачета в отдельных видах соревнований и общекомандного зачета.

5.2. Победители и призеры в общекомандном зачете определяются по наименьшей сумме мест в отдельных видах соревнований. Зачет по трем лучшим результатам в каждом виде соревнований.

5.3. При определении командного первенства в спортивных дисциплинах, в случае равенства очков у двух или более команд, преимущество получает команда, имеющая больше первых, затем вторых и т.д. мест в видах программы.

5.4. Победители и призеры соревнований определяются в личном зачете по каждой игре. Победители и призеры и награждаются медалями, грамотами, а

также кубками, в общекомандном зачете среди девушек и юношей. Участники турнира награждаются сертификатами.

VI. УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ

6.1 Турнир проводится на средства организаторов с привлечением спонсоров.

6.2. Расходы, связанные с проведением турнира (судейство) несет принимающая сторона.

VII. ЗАЯВКИ НА УЧАСТИЕ

7.1. Для участия в интегрированном турнире по адаптивным настольным спортивным играм среди учащейся и студенческой молодежи «Без барьеров – к успеху» необходимо подать заявку в соответствии с Приложением 1 на адрес электронной почты: rciozabgu@mail.ru.

7.2. Заявки принимаются до 30 апреля 2021 года включительно. Всю подробную информации вы можете узнать по телефону: 44-14-97, 89144562454 Сергей Тихонович Кохан.

VIII. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ УЧАСТНИКОВ И ЗРИТЕЛЕЙ, МЕДИЦИНСКОЕ СОПРОВОЖДЕНИЕ, СПОРТИВНЫХ СОРЕВНОВАНИЙ

8.1. Соревнования проводятся на спортивном сооружении, отвечающем требованиям соответствующих нормативно-правовых актов, действующих на территории РФ и направленных на обеспечение общественного порядка и безопасности участников и зрителей.

8.2. Участие в соревнованиях осуществляется только при наличии договора о страховании несчастных случаев, жизни и здоровья, который предоставляется в ГСК. Страхование участников соревнований производится за собственный счет.

8.3. Ответственность за соблюдение ТБ во время проведения соревнований возлагается на ГСК в лице главного судьи. Ответственность за здоровье в свободное от соревнований время возлагается на тренеров и представителей.

8.4. Обеспечение безопасности участников и зрителей осуществляется согласно требованиям правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных постановлением Правительства РФ от 18.04.2014 № 353 а также правил соревнований по НСИ.

IX. ПРАВИЛА ИГРЫ

Джакколо

Ход игры. У игрока есть три попытки для того, чтобы забить 30 шайб в специальные зачетные поля (дома) через пронумерованные лузы. Каждая шайба за одну попытку может быть использована только один раз. Если с первой попытки забиты не все шайбы, то отскочившие шайбы перебрасываются во второй попытке, а затем в третьей. В конце каждой попытки шайбы в домах складываются в стопку так, чтобы они не мешали залетать через лузу другим шайбам, но не более 4 штук в одной стопке. Если в каком-либо доме более 4 шайб, оставшиеся складываются во вторую стопку и т.д.

Завершение игры. Игра заканчивается после того, как каждый игрок завершит все свои три попытки забить шайбы. По результатам игры подсчитываются очки по международным правилам игры Jakkolo.

Первое место в личном зачете занимает игрок, набравший наибольшее количество очков по сумме всех трех этапов турнира.

Корнхол

- Доска прямоугольной формы с уклоном и прорубленным отверстием, которое будет служить целью.
- 6 мешков квадратные, заполненные около 400 грамм кукурузы или гранул вторичного пластика, 2 цвета (3 мешка на команду)

Доска размещается на расстоянии от 8,2 м от игрока

Каждый из игроков команды бросает 1 серию из 12 мешков

- 1 балл за мешок на доске.
- 3 балла за мешок упавший в отверстие.
- 0 баллов за мешок, которые коснулись или касаясь земли

Побеждает участник набравший наибольшее количество очков.

Дополнительная серия бросков -4 мешка.

Кульбутто

Столешница самого кульбутто опирается на конус, что позволяет игроку совершать самые разные вращательно-качательные движения в попытке разложить разноцветные шарики по лункам.

Условия игры: игра должна лежать на столе и опираться на пирамидку.

Благодаря пирамидке стол легко вращается. И с помощью вращения шары нужно закатить в лунки.

Задача: Побеждает тот игрок, который быстрее закатит все шары в лунки. Шар другого цвета (Король) удваивает сумму лунки, в которую закатился шар.

Существует 3 варианта правил:

На подсчет очков, за 1 минуту. Цветной шар, «король», попадая в любую лунку, удваивает очки, остальные 7 шаров, считаются по номиналу

Подсчет очков: Сумма очков 6-ти шаров одного цвета + удвоенная сумма шара «Король». От суммы очков отнимаются секунды, за которые игрок закатил шары в лунки.

Пример: 430 очков - 47 секунд = 383 очка.

Эластик

Игра на ловкость и скорость реакции. Цель игры - с помощью эластичной резинки фишки со своего поля перебросить через отверстие посередине игрового поля на поле соперника. Побеждает игрок, на чьей стороне нет фишек, т.е. все фишки находятся на стороне соперника.

Шаффлборд

Цель игры – каждый из игроков поочередно направляет все свои четыре бит таким образом, чтобы они, скользя по поверхности доски, достигли зоны с наивысшими очками и не упали с края стола с желоб. Чтобы очки игрока были засчитаны, его биты должны располагаться на доске дальше бит противника. Этого можно достичь, сбив биту противника с доски или запустить ее так, чтобы она оказалась дальше бит противника.

Каждый игрок бросает серии бит по очереди, после жеребьевки. Серия состоит из 3 эндов по 4 биты

Победителем является игрок набравший наибольшее количество очков. При одинаковом количестве набранных очков, проводится дополнительный 1 энд.

Основные правила:

- Игроки подбрасывают монетку или каким-то другим способом определяют, кто начинает игру – запускает первую биту, и какого цвета биты будут у каждого.
- Первый игрок запускает первую биту в противоположный конец доски, который становится зоной подсчета очков. Затем его соперник таким же образом запускает свою первую биту, стараясь при этом или сбить биту противника с доски или запустить ее так, чтобы она оказалась на доске дальше биты противника. Игроки продолжают запускать свои биты поочередно, пока не закончатся все 4 бит. биты закончились – раунд завершен.

- Игрок, чья бита находится на доске дальше всех – победитель раунда. Его очки подсчитываются и размещаются на табло.
- Чтобы быть засчитанной, шайба должна находиться в зоне полностью. У вас 3 зоны – 1, 2 и 3.
- Шайбы, упавшие в желоб или сбитые с доски противником, не засчитываются.
- Любая шайба, пересекая линию фола, ближайшую к игроку (*в середине доски*) считается законной и остается на доске.
- Чтобы заработать одно очко, шайба должна быть в зоне 1, которая простирается от зоны 2 до самой дальней линии фола (*в середине доски*). Короче, любая шайба, которая пересекает линию фола, имеет 1 очко.

Матрешка

Цель игры – набрать как можно больше количество очков. Игрок бросает серии фигурок «Матрешка». Состоит из 3 эндов по 4 фигурок если «матрешка» касается даже слегка касается баранки, очко засчитывается. Подсчёт очков: суммируются числа на баранках. Побеждает игрок, набравший большее количество очков.

Заявка
на участие в интегрированном турнире по адаптивным настольным спортивным играм среди учащейся и студенческой молодежи
«Без барьеров – к успеху» (г. Чита, 14 мая 2021 года)

 (организация)

№	Ф.И.О.	Дата рождения	Паспортные данные	Группа инвалидности (при наличии)	Отметка врача о допуске
Корнхол личное первенство (юн.)					
1					
Корнхол личное первенство (дев.)					
1					
Матрешка личное первенство (юн.)					
1					
Матрешка личное первенство (дев.)					
1					
Кульбутто личное первенство (юн.)					
1					
Кульбутто личное первенство (дев.)					
1					
Джакколо личное первенство (юн.)					
1					
Джакколо личное первенство (дев.)					
1					
Эластик личное первенство (юн.)					
1					
Эластик личное первенство (дев.)					
1					
Шаффлборд личное первенство (юн.)					
1					
Шаффлборд личное первенство (дев.)					
1					

Руководитель организации _____ / _____ / Представитель команды _____ / _____ /
 «___» _____ 2021 г.