	МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение Высшего профессионального образования «Забайкальский государственный университет» (ФГБОУ ВПО «ЗабГУ»)
	Положение о конкурсе технического творчества студентов «Компьютерное моделирование в жизнь»
П 7.5.32-02-2016	



Утверждаю
Ректор ЗабГУ
С.А. Иванов
20 16 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о II конкурсе технического творчества студентов



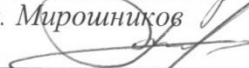
«Компьютерное моделирование в жизнь»


П 7.5.32-02-2016

Дата введения: « 01 » декабря 20 16 г.

СОГЛАСОВАНО
Уполномоченный по качеству
С.Е. Старостина
« 18 » 11 20 16 г.


Чита
2016

	Должность	Фамилия/Подпись	Дата
Разработал	Зав. кафедры ЧиНГ	С.В. Буслаева 	1.11.2016
Проверил	Начальник УГКО	Н.А. Казачёк 	18.11.16
Согласовал	Декан энергетического факультета	С.Ф. Мирошников 	18.11.16

	<p style="text-align: center;">Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение Высшего профессионального образования «Забайкальский государственный университет» (ФГБОУ ВПО «ЗабГУ»)</p>
<p>П 7.5.32-01-2015</p>	<p style="text-align: center;">Положение о конкурсе технического творчества студентов «Компьютерное моделирование в жизнь»</p>

Содержание

1. Общие положения.....	3
2. Цели и задачи конкурса	3
3. Участники конкурса	3
4. Сроки и место проведения	4
5. Условия работы участника	4
6. Руководство конкурсом	4
7. Проведение конкурса	5
8. Критерии оценки конкурса	5
9. Требования и рекомендации к оформлению конкурсных работ	6
10. Оформление заявки	8
11. Приложения	9
12. Лист регистрации изменений	11

	<p style="text-align: center;">Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение Высшего профессионального образования «Забайкальский государственный университет» (ФГБОУ ВПО «ЗабГУ»)</p>
<p>П 7.5.32-01-2015</p>	<p style="text-align: center;">Положение о конкурсе технического творчества студентов «Компьютерное моделирование в жизнь»</p>

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет цели, задачи и порядок проведения конкурса технического творчества студентов «Компьютерное моделирование в жизнь» (далее - конкурса).

1.2. Организатором является кафедра черчения и начертательной геометрии ЗабГУ.

1.3. Информация о сроках, правилах проведения и результатах размещается на сайте ЗабГУ.

2. Цели и задачи конкурса

2.1. Конкурс проводится с целью создания условий для развития творческих способностей студентов, популяризации научно-технического творчества, создания массовости в усвоении графического редактора КОМПАС-график и др., оптимизации процесса инженерного образования.

Конкурс даст возможность участникам продемонстрировать свой талант, мастерство моделирования, обратить на себя внимание сверстников и будущих работодателей. Участие студентов – это стимул для личного роста, залог будущих карьерных успехов. Для преподавателей – проверка методик обучения в действии, обмен идеями, новые пути повышения качества обучения.

2.2. Задачи:

- выявление талантливых студентов;
- стимулирование интереса к технической деятельности;
- формирования благоприятной среды для развития интеллектуального потенциала.

3. Участники конкурса


3.1. К участию в конкурсе допускаются студенты ЗабГУ.

3.2. К участию допускаются индивидуально выполненные графические работы, проекты, сопровождающиеся информационным материалом с указанием последовательности выполнения работ.

3.3. Каждый участник должен заполнить заявку и аннотацию (приложение А, приложение Б). От каждого участника принимается не более 2 заявок. Форма участия в конкурсе – заочная.

3.4. На конкурс принимаются:

- сборочные трехмерные модели изделий, выполненные в системе КОМПАС-3D LT (учебные версии - V12, V13, V14);

	<p style="text-align: center;">Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение Высшего профессионального образования «Забайкальский государственный университет» (ФГБОУ ВПО «ЗабГУ»)</p>
<p>П 7.5.32-01-2015</p>	<p style="text-align: center;">Положение о конкурсе технического творчества студентов «Компьютерное моделирование в жизнь»</p>

- трехмерные модели деталей, выполненные в системе КОМПАС-3D LT;
 -2D, 3D строительных сооружений (конструкций, проектов);
 - 2D, 3D горных сооружений (конструкций, объектов, проектов);
 -2D, 3D проектов в области энергетики (конструкции, проекты);
 -дизайн-проект, выполненный в технике двух или трёхмерного проектирования;
 - статьи о комплексном использовании программного обеспечения АСКОН (крупнейший российский разработчик инженерного программного обеспечения и интегратор в сфере автоматизации проектной и производственной деятельности) в учебном процессе.

4. Сроки и место проведения

4.1. Конкурс проводится с 11 января 2017 г. по 30 апреля 2017 г. Заявки на участие принимаются в срок до 15 февраля 2017 г. по электронной почте: ching416824@mail.ru. Телефон: 41-68-24.

4.2. Место проведения: г. Чита, ЗабГУ, ул. Баргузинская, 49; кафедра черчения и начертательной геометрии, ауд. 304.

4.3. Результаты будут подведены 30 апреля 2017 г. и объявлены на официальном сайте ЗабГУ.

5. Условия работы участника

5.1. Участники представляют свои работы в электронном и печатном виде. Работы допускаются к участию после предварительной оценки соответствия критериям (п.8.1, 8.2).


5.2. Организаторы вправе отклонить проект, если он не будет соответствовать требованиям настоящего положения. Причины отклонения проектов будут доведены до сведения их авторов.

6. Руководство конкурсом

6.1. Руководство организацией конкурса осуществляет кафедра черчения и начертательной геометрии ЗабГУ.

6.2. В состав организационного комитета входят преподаватели кафедры черчения и начертательной геометрии ЗабГУ.

6.3. Задачи работы оргкомитета:
 - организация конкурса;

	<p>Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение Высшего профессионального образования «Забайкальский государственный университет» (ФГБОУ ВПО «ЗабГУ»)</p>
<p>П 7.5.32-01-2015</p>	<p>Положение о конкурсе технического творчества студентов «Компьютерное моделирование в жизнь»</p>

- формирование жюри, с привлечением выпускающих кафедр;
- подведение итогов.

7. Проведение конкурса

7.1. Победители конкурса определяются в номинациях – лучшие студенческие проекты трёхмерных сборок; лучшие студенческие проекты 2D и 3D деталей; лучшие статьи о комплексном использовании программного обеспечения в учебном процессе:

7.1.1. Студенческие проекты трёхмерных сборок изделий квалифицируются по пяти отраслевым категориям:

- **Машиностроительные проекты подразделяются на весовые в режиме 2D или 3D:**

«тяжелая» весовая категория — свыше 50 деталей в сборке;

«средняя» весовая категория — от 30 до 50 деталей в сборке;

«легкая» весовая категория — до 30 деталей в сборке.

- **Строительные проекты в режиме 2D или 3D:**

оцениваются проекты промышленного и гражданского назначения.

- **Проекты горных сооружений в режиме 2D или 3D:**

оцениваются проекты промышленного назначения.

- **Проекты в области энергетики в режиме 2D или 3D:**

оцениваются правильность и умение использования прикладных библиотек в редакторе «КОМПАС-график» при создании проекта электроприборов.

- **Дизайн-проекты:**


Оцениваются творческие проекты в области рекламы инженерной продукции (например, реклама промышленного комплекса); синтез изобразительного искусства и архитектурной композиции под девизом «Одно изображение стоит тысячи слов»; реклама учебного заведения и т.п., с использованием разных графических редакторов.

7.2. Оргкомитет вправе вводить дополнительные номинации для участников конкурса (например, для работ, выполненных в др. графических редакторах).

8. Критерии оценки работ

8.1. Критерии оценки 2D, 3D-моделей и 3D-сборок изделий:

- сложность изделия или объекта строительства;
- сложность входящих в изделие деталей или элементов строительной конструкции;

	<p style="text-align: center;">Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение Высшего профессионального образования «Забайкальский государственный университет» (ФГБОУ ВПО «ЗабГУ»)</p>
<p>П 7.5.32-01-2015</p>	<p style="text-align: center;">Положение о конкурсе технического творчества студентов «Компьютерное моделирование в жизнь»</p>

- владение материалом (полнота использования функциональных возможностей графического редактора);
- оптимальность использования функциональных возможностей графического редактора;
- максимальное использование прикладных библиотек;
- полнота и оптимальность использования функциональных возможностей поверхностного моделирования, нестандартность подхода к решению задачи;
- наличие фотореалистичных изображений, анимационных роликов изделия/объекта строительства, фотографий и других материалов об уже изготовленных изделиях или построенных объектах в различных редакторах;
- оригинальность, актуальность, содержательность работы;
- наглядность и доступность проекта;
- уровень самостоятельности автора;
- новизна темы.

8.2. Критерии оценки статей о комплексном использовании программного обеспечения (ПО) АСКОН:

- полнота использования ПО АСКОН;
- интересная реализация проекта;
- стилистика (литературное оформление, легкость восприятия);
- техническая грамотность (правильность описания функционала ПО, корректность формулировок);
- сложность структуры виртуального предприятия;
- количество специалистов, задействованных в виртуальном предприятии;
- качество и наглядность иллюстраций.

8.3. Балльная шкала:

- от 85 баллов до 100 баллов – первое место;
- от 75 до 84 баллов – второе место;
- от 60 баллов до 74 баллов – третье место.


Количество баллов за каждый критерий будет оформляться дополнительным приложением, к настоящему положению, в зависимости от уровня присланных работ для каждого ежегодного конкурса.

При подведении итогов проводится презентация лучших проектов в рамках научно-практической конференции «Молодёжная весна 2016 ЗабГУ».

8.4. Итоги оформляются в протокол, который подписывают все члены жюри.

8.5. Победители конкурса награждаются в рамках «Молодёжной весны 2016 ЗабГУ», получают дипломы и сертификаты.

По специальному решению жюри один выдающийся проект может получить Гран-При конкурса.

	<p style="text-align: center;">Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение Высшего профессионального образования «Забайкальский государственный университет» (ФГБОУ ВПО «ЗабГУ»)</p>
<p>П 7.5.32- 01-2015</p>	<p style="text-align: center;">Положение о конкурсе технического творчества студентов «Компьютерное моделирование в жизнь»</p>

9. Требования и рекомендации к оформлению конкурсных работ

9.1. Присылаемый на конкурс проект должен иметь корректное оформление. В конкурсных работах с нарушениями требований по оформлению допускается снижение оценки экспертной комиссии или удаление их из участия в конкурсе. Оформление конкурсной работы (130 КБ). Подготовка экранных снимков (117 КБ).

9.2. Каталог с файлами 3D-модели и 3D-сборки:

- папка с деталями. Присылаемый проект должен содержать все необходимые файлы сборки (подсборки, файлы деталей) для корректного открытия всей модели;
- используемые при создании проекта нестандартные собственные библиотеки элементов также необходимо включить в комплект высылаемых материалов вместе с инструкцией по использованию;

- каталог с экранными снимками в виде отдельных файлов в формате JPEG с разрешением 1024x768, 1280x1024 через Print Screen. Отображение полутоновое с каркасом на белом фоне;

- в окне необходимо присутствие Деревя построения;

- на одно представляемое изделие или деталь должно быть подготовлено не менее 3-х экранных снимков общего вида, ракурс общих видов следует выбирать так, чтобы модель находилась в рабочем положении (виды, близкие к изометрии);

- 3 снимка-подборок с Деревом построения;

- 3 снимка наиболее сложных деталей с их Деревом построения;


- дополнительные материалы (по усмотрению участника): при равных условиях на оценку экспертов влияют дополнительные материалы, иллюстрирующие проект (анимационные ролики, демонстрирующие работу изделия; фотографии реальных образов; история разработки проекта и др. материалы, размещённые в папке с названием «Дополнительные материалы».

Экранный снимок с изображением модели – это лицо участника. Качество изображений не является решающим фактором при определении победителя, но пренебрегать им не стоит. Рекомендации:

- цвет восприятия изображения можно улучшить (крупные детали окрасить в холодный серо-голубой цвет, мелкие – в яркие цвета. Цвета должны быть контрастными;

- ориентация желательно должна быть такой, при которой модель не должна казаться перекошенной, заваливающейся на бок или странно повисшей в пространстве;

- максимально используйте площадь экрана;

	<p>Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение Высшего профессионального образования «Забайкальский государственный университет» (ФГБОУ ВПО «ЗабГУ»)</p>
<p>П 7.5.32- 01-2015</p>	<p>Положение о конкурсе технического творчества студентов «Компьютерное моделирование в жизнь»</p>


- подборка снимков: для более наглядной демонстрации; показ наиболее сложных и интересных мелких деталей.

10. Оформление заявки

Процедура подачи заявки состоит из двух шагов:

- Заполнение заявки и аннотации (см. приложения А и Б). После этого на Ваш адрес электронной почты придёт письмо с подтверждением её приёма. Если Вы испытываете трудности с регистрацией или оформлением онлайн-заявки — обратитесь в оргкомитет конкурса по телефону или электронной почте;

- отправление проекта на электронный адрес ching416824@mail.ru.


	<p align="center">Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение Высшего профессионального образования «Забайкальский государственный университет» (ФГБОУ ВПО «ЗабГУ»)</p>
<p>П 7.5.32-01-2015</p>	<p align="center">Положение о конкурсе технического творчества студентов «Компьютерное моделирование в жизнь»</p>

Приложение А

Заявка на участие в I конкурсе технического творчества студентов ЗабГУ «Компьютерное моделирование в жизнь»

Уровень образования (указать факультет, курс, направление/специальность обучения, группу)	
Номинации конкурса	
Студенческие проекты трёхмерных сборок:	
<i>Машиностроительные проекты</i>	
<i>Строительные проекты</i>	
<i>Проекты горных сооружений</i>	
<i>Проекты в области энергетики</i>	
<i>Дизайн-проекты</i>	
Студенческие проекты 3D деталей	
Статьи о комплексном использовании программного обеспечения в образовательном процессе	
Автор проекта	
Фамилия	
Имя	
Отчество	
Дата рождения	
Контактный телефон	
e-mail	
Адрес	
Руководитель проекта	
Фамилия	
Имя	
Отчество	
Место работы	
Должность	
Контактный телефон	
e-mail	
Адрес	

Подпись _____ (_____)
Ф.И.О.

	<p>Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение Высшего профессионального образования «Забайкальский государственный университет» (ФГБОУ ВПО «ЗабГУ»)</p>
<p>П 7.5.32- 01-2015</p>	<p>Положение о конкурсе технического творчества студентов «Компьютерное моделирование в жизнь»</p>

Приложение Б

Аннотация к проекту

Аннотацию необходимо подготовить на каждый проект, заявленный для участия в конкурсной программе. Оформить её в соответствии с приложенными требованиями, и предоставить организатору в электронной форме на **e-mail** ching416824@mail.ru; и бумажном виде по адресу: г.Чита, ул. Баргузинская,49; кафедра черчения и начертательной геометрии, ауд.Э-304.

Объём страниц не более трёх печатного текста формата А4. Шрифт Times New Roman; размер – 14; междустрочный интервал –полуторный; все поля 2,5 см; отступ красной строки – 1,25 см. Текстовые файлы готовятся в Word, формат doc., rtf.

Содержание

1. Название проекта.
2. Авторы проекта (ФИО).
3. Руководитель проекта (ФИО, учёная степень, звание, должность, контактный телефон и адрес электронной почты).
4. Описание проекта (даётся в зависимости от тематики; указываются специфические особенности, технические характеристики; новизна проекта; область применения; решаемая проблема и т. п.).

Образец оформления аннотации

Трёхмерная модель здания обогатительной фабрики

ФГБОУ ВПО «Забайкальский государственный университет»

Автор проекта: Иванов И.И.

Руководитель проекта: Петров П.П., к.т.н., доцент

e-mail:

Текст (описания проекта).....

